































	нова чертежна повърхност
	отваря конструкция
	съхранява конструкция
	копира чертежната повърхност
	замразява конструкция
	размразява замразена конструкция
	отменя последното действие
	възстановява последното действие
	избор на меню
	подрежда прозореца
	указател на контекстната помощ
	информация за GEONEX




	100% увеличение
	показва всичко
	показва част
	увеличение
	намаление
	премества гледната точка
	движи точките
	показва описанието на конструкцията
	промяна на свойствата (цвет, следа, ...)
	координатни оси
	мрежа
	прикрепва към мрежата
	изтриване на следата


	точка	натиснете с мишката на чертежната повърхност
	среда	отсечка <sup>1)</sup>
	пета на перпендикуляр	точка, права <sup>1)</sup>
	център на описана окръжност	точка, точка, точка
	точка на успоредник	точка <sup>2)</sup> , точка <sup>3)</sup> , точка
	координатна точка (x,y)	натиснете с мишката на чертежната повърхност и въведете координатите
	сечение	права <sup>1)</sup> , права <sup>1)</sup> или права <sup>1)</sup> , окръжност или окръжност, окръжност
	плъзгаща се точка	права <sup>1)</sup> или окръжност или графика на функция
<p><b>Анимация</b></p> <p> старт       стоп</p>		



	<b>права</b>	точка, точка
	<b>отсечка</b>	точка, точка
	<b>полуправа</b>	точка (изходна точка), точка
	<b>ъглополовяща</b>	точка, точка (връх), точка (в математическия смисъл на посока на движение)
	<b>перпендикулярна права</b>	точка, права <sup>1)</sup>
	<b>перпендикулярна отсечка</b>	точка, права <sup>1)</sup>
	<b>успоредна права</b>	точка, права <sup>1)</sup>




	<b>вектор</b>	точка (начална точка), точка (връх)
	<b>представител</b>	точка (начална точка), вектор
	<b>графика на функция</b>	натиснете с мишката на чертежната повърхност и въведете функцията

	<b>многоъгълник</b>	изберете последователно точките с мишката (за завършване на многоъгълника, натиснете с мишката на първата точка)
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<b>окръжност</b>	точка (център), точка (точка на окръжността)
	<b>окръжност със зададен радиус</b>	точка (център), отсечка <sup>1)</sup> (радиус)
	<b>описана окръжност</b>	точка, точка, точка

	<b>графика на функция</b>	натиснете с мишката на чертежната повърхност и въведете функцията
		Dist(A,B)..... разстояние между две точки L(a)..... дължина на отсечка R(k)..... радиус на окръжност Deg(A,S,B), Rad(A,S,B)... угъл в градуси/радиани Sin, Cos, Tan, Sqrt,..... функция (променлива величина)

	<b>групиране</b>	изберете последователно точките с мишката и за завършване на групата натиснете една от маркираните точки
	<b>разгрупиране</b>	натиснете на една от точките на групата

	<b>текст изчисление <sup>5)</sup></b>	натиснете с мишката на чертежната повърхност и въведете текст/изчисление <sup>4)</sup>
	<b>разстояние между две точки</b>	точка, точка
	<b>измерване на ъгъл</b>	точка, точка (връх), точка (в математическия смисъл на посока на движение)

<sup>1)</sup> права или отсечка или полуправа <sup>2)</sup> първата точка на базисната отсечка <sup>3)</sup> втората точка на базисната отсечка

<sup>4)</sup> текстове и изчисления могат да бъдат свързани с обекти

<sup>5)</sup> виж таблицата *графика на функция*